








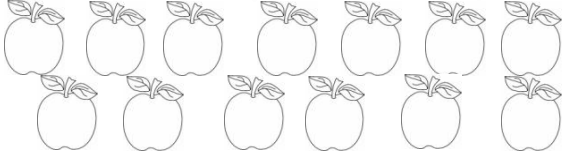

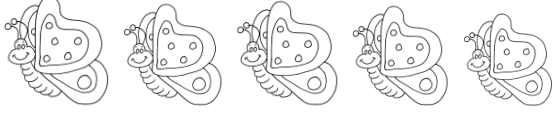
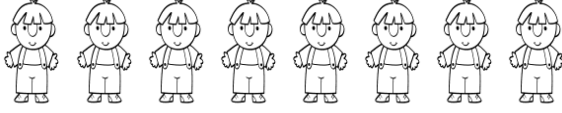
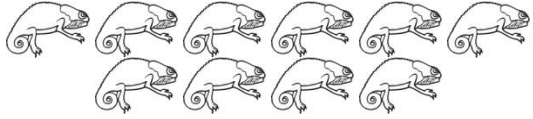
1) Aşağıdaki bilmeceleri en az 5 defa okuyunuz.  
Bilmecelerin cevabı olan resimleri boyayınız.

1. Rengi yeşildir. Tadı ekşi veya tatlıdır. Tuza banıp yemesi çok hoştur. Bu nedir?	
2. Bahan gelince koyunlar anne olur. Minik beyaz pamuklar etrafta koşturur.	
3. Bana pijamalı eşek denler. Afrika'da yaşarım. Aslanlardan çok korkarım.	
4. Yağmuru ve karı ben getiririm. Bazen çok kızsam şimşekler çakarım.	
5. Okuldan gelince benim üzerime otursun, bazen de üzerime yatarsın.	
6. Minik ayaklarını soğuktan, sıcaktan, kardan yağmurdan ben korurum.	
7. Yağmur yağarken ben yanında değilsem ıslanırsın. Ben neyim?	
8. Elektrikler yokken annen beni yakan. Size ışık veririm ama ben eririm.	



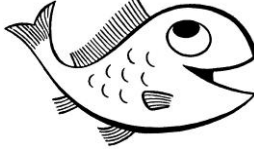
2) Karışık olarak verilen kelimeleri, düzenli cümleler haline getiriniz. Altına yazınız. Unutma cümlelerin ilk harfi büyük olun, sonunda nokta olsun.

gece - yağdı - yağmur
kulübede - uyuyor - köpek
kuzu - minik - zıplıyor
at - çöpleri - kutusuna - çöp
palyaçolar - olur - komik
çiçekleri - Ahmet - suladı
Ali'nin - güzel - çok - yazısı
spor - yap - sağlıklı - için

3) İlk kutuya kaç tane varlık olduğunu yaz.  
Sonraki kutuda kaç tane yazıyorsa o kadar boya.

	HEPSİ KAÇ TANE?	YAZAN SAYI KADARINI BOYA.
		5
		3
		6
		9
		1
		4
		8
		7

4) Aşağıdaki cümleleri önce okuyunuz resimlere göre tamamlayınız. Sonra boyayınız.

	Yaz gelince çok sevinirim. Denize giden, ..... yerim.
	Kümesimizde bin ..... yaşıyor. Vak vak diye bağıyor, paytak paytak yürüyor.
	Denizlerde, göllerde, derelerde ..... yaşıyor.

5) Şimdi bu sayfada yazan cümleleri 2 kez oku.  
Okuduktan sonra ailenden birisi sana cümleleri söylesin bakmadan defterine yaz.

Okulum

Okulumu çok severim.

Okulda pek çok bilgi öğrenirim.

Yazı yazar, kitap okurum.

Arkadaşlarımla oynarım.

Deneyler yaparım.

Spor yapar, şarkı söylerim.

